REGULAMIN KONKURSU

„Zaprojektuj logo Akademii Polonii Bytom”

Rozdział 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin („Regulamin”), określa warunki oraz zasady przeprowadzenia konkursu na projekt logo Akademii Polonii Bytom. („Konkurs”).
2. Organizatorem Konkursu jest Bytomski Sport Polonia Bytom Sp. z o.o., ul. Kolejowa 2a, 41-902 Bytom (Organizator).
3. Celem Konkursu jest:
4. Wyłonienie nowego logo Akademii BS Polonia Bytom, które będzie wyróżniać Akademię na tle innych szkółek i pozwalać na identyfikacje zawodników z klubem;
5. Umożliwienie osobom zajmującym się tworzeniem grafiki zaprezentowania swojego talentu i zdobycia szerszego grona potencjalnych odbiorców.
6. Regulamin udostępniony jest na stronie internetowej Organizatora:

https://akademia.bspb.pl/

Rozdział 2. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i trwa od 26 lipca 2021 roku do 11 sierpnia 2021 roku.
2. Termin nadsyłania projektów upływa 11 sierpnia 2021 roku o godzinie 23:59.
3. Projekty logo należy przesyłać na adres mailowy Organizatora:

marketing@bspb.pl

1. Po terminie nadsyłania projektów zostanie zorganizowane głosowanie w mediach społecznościowych Organizatora, w którym udział wezmą dwie prace, wybrane przez kapitułę, składającą się z przedstawicieli Akademii BS Polonia Bytom i przedstawicieli klubu BS Polonia Bytom Sp. z o.o. (Kapituła). Głosowanie będzie trwało od godziny 8:00 13 sierpnia 2021 roku do godziny 23:59 15 sierpnia 2021 roku.

Rozdział 3. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikami Konkursu („Uczestnicy”), mogą być osoby fizyczne.
2. W przypadku uczestników niepełnoletnich, ilekroć w Regulaminie jest mowa o Uczestniku, dotyczy to również w odpowiednim zakresie opiekuna prawnego uczestnika niepełnoletniego. Powyższe dotyczy w szczególności udzielanych zgód i zezwoleń.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i inne osoby uprawnione do reprezentacji Organizatora oraz pracownicy, członkowie organów i inne osoby uprawnione do reprezentacji podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu.
4. Udział w Konkursie i związane z nim podanie danych osobowych jest dobrowolne.
5. Projekty konkursowe zostaną wykorzystane w celu przeprowadzenia Konkursu, w celu wybrania logo Akademii Polonii Bytom.
6. Mając na względzie przeciwdziałanie nadużyciom i zgłoszeniom dokonywanym z tzw. Fikcyjnych kont, zgłoszenia, co do których Organizator będzie miał uzasadnione podejrzenia, że zostały dokonane z fikcyjnych kont, nie są brane pod uwagę w Konkursie i mogą zostać usunięcie przez Organizatora.
7. Udział w Konkursie jest nieodpłatny i dobrowolny.

Rozdział 4. Zasady Konkursu

1. Konkurs polega na wykonaniu projektu logo Akademii Polonii Bytom (Projekt).
2. Konkurs składa się z dwóch etapów:
   1. I Etap – nadsyłanie projektów logo Akademii Polonii Bytom na wskazany adres do 11 sierpnia 2021 roku, godziny 23:59.
   2. II Etap – głosowanie w mediach społecznościowych na zwycięzcę spośród dwóch prac wyróżnionych przez Kapitułę do 15 sierpnia 2021 roku, godziny 23:59.
3. Wytyczne:
4. Logo powinno nawiązywać do piłki młodzieżowej oraz tonacji barw Polonii Bytom
5. Nowe logo należy wykonać w wersji kolorowej oraz monochromatycznej
6. Pliki konkursowe należy nadsyłać w formatach: png, pdf oraz w pliku otwartym (eps lub cdr) w rozmiarze 2000x2000 pikseli oraz w rozdzielczości 300ppi.
7. Każdy Uczestnik może przesłać wyłącznie jeden Projekt.
8. Każdy Projekt musi być opisany w następujący sposób:
   * 1. imię, nazwisko, wiek i adres email Uczestnika;
     2. imię i nazwisko opiekuna prawnego Uczestnika, w przypadku Uczestników niepełnoletnich oraz adres email do Uczestnika lub jego opiekuna prawnego.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia Projektu, jeżeli będzie on naruszał jakiekolwiek przepisy powszechnie obowiązujące, będzie sprzeczny z zasadami współżycia społecznego, z polityką i wartościami Klubu, będzie naruszał jakiekolwiek chronione przepisami prawa Klubu lub jakichkolwiek innych osób lub podmiotów.

Rozdział 5. Prawa autorskie

1. Uczestnik przesyłający Projektu na Konkurs zaświadcza, że jest autorem pracy i posiada do niej wyłączne prawa autorskie.
2. Nadesłanie Projektu na Konkurs jest jednoznaczne z udzieleniem Organizatorowi (nieodpłatnie i bez ograniczeń czasowych) zgody na wykorzystanie nadesłanego Projektu dla potrzeb przeprowadzenia Konkursu i jego zarchiwizowania.
3. W przypadku wyboru Projektu przez organizatora jako zwycięskiego lub wyróżnionego, z chwilą przyznania nagrody lub wyróżnienia w Konkursie, Organizator nabywa nieodpłatnie i bez ograniczeń czasowych całość autorskich praw majątkowych do Projektu (wraz z wyłącznym prawem do wykonywania i zezwalania na wykonywanie praw zależnych) na wszystkich polach eksploatacji, a w tym w szczególności:
   1. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - utrwalanie i zwielokrotnianie wszelkimi technikami, w tym technikami poligraficznymi, drukarskimi, reprograficznymi, magnetycznymi, informatycznymi, cyfrowymi, fotograficznymi, plastycznymi, fonograficznymi, audialnymi, wizualnymi, audiowizualnymi, multimedialnymi, w dowolnym systemie, standardzie i formacie oraz na wszelkich rodzajach nośników, w tym także trwałe lub czasowe wprowadzenie do pamięci komputera lub innego urządzenia elektronicznego;
   2. w zakresie obrotu oryginałami i egzemplarzami - wprowadzanie do obrotu, użyczanie i najem oryginałów i egzemplarzy we wszelkich systemach i kanałach obrotu egzemplarzami;
   3. w zakresie rozpowszechniania w sposób inny niż określony w pkt. 2 powyżej: publiczne wykonanie, wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie wszelkimi znanymi technikami i metodami nadań i reemisji oraz w dowolnym systemie, standardzie, a także wszelkie publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do Projektu w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, we wszelkich technikach i technologiach, a także wykorzystanie we wszelkich postaciach promocji i reklamy, zgłaszanie i rejestrację w całości lub jako fragmentów, lub w połączeniach, jako dowolnego znaku towarowego, a w szczególności by Projekt został poddany modyfikacjom przez Organizatora i rozpowszechniany na polach eksploatacji wskazanych w niniejszym Regulaminie.
4. Zwycięski Projekt będzie bazą do przygotowania logo Akademii Polonii Bytom, na co wszyscy uczestnicy wyrażają nieodwołalną zgodę.
5. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do modyfikacji zwycięskiego Projektu, z poszanowaniem jego oryginalnej formy, w celu jego skutecznego wykorzystania.

Rozdział 6. Zwycięzcy i Nagrody

1. Zwycięski Projekt zostanie wyłoniony w drodze głosowania, które zostanie przeprowadzone przez Organizatora za pośrednictwem profilu Facebook Organizatora.
2. Organizator powiadomi o rozstrzygnięciu Konkursu za pośrednictwem strony internetowej oraz kontaktując się ze zwycięzcami drogą mailową lub telefoniczną.
3. Nagrody:
   1. 2. Miejsce: Koszulka meczowa oraz zestaw upominków.
   2. 1. Miejsce: oficjalne ogłoszenie zwycięzcy i uznanie pracy oficjalnym logiem Akademii Polonii Bytom, koszulka meczowa Polonii Bytom, statuetka i nagroda rzeczowa.
4. Szczegółowe informacje o sposobie dostarczenia Nagród zostaną przekazane zwycięzcom Konkursu w wiadomości e-mail.
5. Prawa do Nagrody nie można przenieść na inną osobę. Nagroda nie ulega zamianie na gotówkę ani zamianie na inną nagrodę rzeczową.

Rozdział 6. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator.
2. Administrator przetwarza dane osobowe:
   1. w celu realizacji Konkursu, w tym wyłonienia jego zwycięzcy, ogłoszenia wyników i wydania nagrody. Podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora (art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Ogólnego 2016/679 o Ochronie Danych – RODO), polegający na wykonaniu zobowiązań Organizatora wynikających z przyrzeczenia publicznego.
3. Administrator danych osobowych Uczestników Konkursu zleca i tym samym powierza przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu, w celach obsługi i zapewnienia poprawnego przebiegu Konkursu.
4. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie, otrzymania nagrody lub rozpatrzenia ewentualnej reklamacji.
5. Uczestnikom Konkursu przysługuje:
   1. prawo żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania;
   2. prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania (w odniesieniu do przetwarzania na podstawie prawnie uzasadnionego interesu);
   3. prawo złożenia skargi do organu nadzorczego (w Polsce – Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych) – jeśli Uczestnik uważa, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza obowiązujące prawo, w tym RODO.
6. Dane osobowe przetwarzane są przez czas trwania Konkursu, a po jego zakończeniu i wydaniu nagród oraz rozpatrzeniu reklamacji dane będą w niezbędnym zakresie przechowywane przez administratora do czasu przedawnienia roszczeń majątkowych związanych z udziałem w Konkursie lub złożoną reklamacją.
7. W związku z prowadzeniem Konkursu zbierane będą od Uczestników następujące dane osobowe: imię i nazwisko, wiek, oraz adres e-mail.
8. Zgodnie z art. 7 ust. 3 RODO zgoda Uczestnika może być w dowolnym momencie wycofana, a jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Rozdział 7. Reklamacje

1. Uczestnik może złożyć do Organizatora skargę lub reklamację dotyczącą przebiegu Konkursu w formie pisemnej na adres Organizatora nie później niż 14 dni od daty ogłoszenia rozstrzygnięcia Konkursu.
2. Reklamacja powinna zawierać w szczególności dane Uczestnika, datę wystąpienia i opis zgłaszanych zastrzeżeń lub niezgodności oraz jednoznaczne sformułowanie roszczenia Uczestnika.
3. Do złożonej skargi lub reklamacji Uczestnik powinien dołączyć wszelkie dokumenty będące podstawą do rozpatrzenia skargi lub reklamacji.
4. Rozpatrzenie skargi lub reklamacji polega na zbadaniu ich zasadności i podjęciu przez Organizatora stosownych działań mających na celu usunięcie ewentualnie stwierdzonych nieprawidłowości i ich przyczyn. Po rozpatrzeniu skargi lub reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany o jej wyniku w formie pisemnej albo w inny sposób określony przez Uczestnika.
5. Organizator rozpatruje skargi i reklamacje niezwłocznie, nie później niż w ciągu 30 dni od dnia jej otrzymania. W przypadku braku możliwości rozpatrzenia sprawy w podanym terminie Organizator poinformuje Uczestnika o planowanym terminie udzielenia odpowiedzi z zastrzeżeniem, że nie może on przekroczyć 60 dni od daty otrzymania skargi lub reklamacji. Do zachowania przez Organizatora terminów, o których mowa powyżej, wystarczy wysłanie odpowiedzi przed upływem tych terminów (decyduje data nadania).

Rozdział 8. Postanowienia końcowe

1. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t. j. Dz. U. z 2019, poz. 847 z późn. zm.).
2. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast zakres uprawnień i obowiązków Uczestników i Organizatora regulowany i oceniany jest na podstawie zapisów niniejszego Regulaminu.
3. Organizator nie ponosi kosztów związanych z dostarczeniem zgłoszeń konkursowych przez uczestników Konkursu oraz nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne, powstałe w trakcie przesyłania zgłoszeń konkursowych i wynikające z nich opóźnienia w nadejściu zgłoszeń.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za treść przesłanych prace konkursowych i zastrzega sobie prawo do natychmiastowej dyskwalifikacji pracy w przypadku naruszenia zasad Regulaminu bądź złamaniu obowiązującego prawa.
5. Zarówno Uczestnicy, jak i Organizator będą dążyć do rozwiązywania wszelkich sporów powstałych na tle Konkursu najpierw w sposób ugodowy, w drodze negocjacji.
6. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego regulaminu, w tym zmiany terminów: rozpoczęcia i zakończenia dodawania zgłoszeń konkursowych, rozpoczęcia i zakończenia głosowania oraz publikacji wyników Konkursu, w każdym czasie. Wszelkie zmiany niniejszego regulaminu Organizator będzie ogłaszał na stronie internetowej Klubu.
7. W przypadku braku rozstrzygnięcia Organizator ma prawo nie ogłosić laureatów i zwycięzców oraz podjąć decyzję o anulowaniu konkursu.
8. Zgłoszenie Projektu na Konkurs jest jednoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego Regulaminu.